

Ausführungsbestimmungen Credit Suisse Cup Qualifikationsturnier Liechtenstein

06. Mai 2020

1. Klasse Rheinpark Stadion, Vaduz
2. Klasse Rheinpark Stadion, Vaduz
3. Klasse Widau, Ruggell
4. Klasse Rheinau, Balzers

Anmeldefrist: **03.04.2020** über www.schulsport.li
(keine Nachmeldungen möglich!)

Dokumente für das Turnier: Spielerliste
Verhaltenskodex (unterschrieben)
CHF 50.00 Kautions

1) Grundsätzliches

Das Qualifikations-Turnier findet jährlich statt. Es ist kein Verschiebedatum vorgesehen. Spielberechtigt sind sowohl lizenzierte wie auch nicht lizenzierte Spieler. Die teilnehmenden Mannschaften müssen sich aus einer Klasse, zwei Parallelklassen oder einer Turnklasse des gleichen Schulhauses zusammensetzen.

Jedes Team muss durch min. **eine Lehrperson begleitet** und betreut werden!

Jedes Team hat 30 Min. vor dem ersten Spiel dem zuständigen Turnierleiter den **unterschriebenen Verhaltenskodex** sowie eine **Spielerliste** auszuhändigen.

Pro Team werden **CHF 50.00** (bitte genau mitbringen) Kautions verlangt. Diese werden nach Kontrolle der Kabine wieder zurückerstattet, sofern die Kabine und das Areal in ordnungsgemäsem Zustand verlassen werden.

Sportlerklassen und Spitzensport-Auswahlen dürfen **nicht** am CS-Cup teilnehmen! **LFV-Spieler** der Teams FE12, FE13, FE14 und U15 dürfen am CS-Cup mitspielen. Ab der U16 ist es nicht mehr erlaubt.

Alle Spieler müssen **gegen Unfall versichert** sein! Die Teilnehmer haften für sämtliche Risiken (Unfall, Diebstahl, Haftpflicht) inkl. die von ihnen verursachten Schäden.

Für sämtliche Anlässe gilt ein **Suchtmittelverbot** (Alkohol, Drogen, Nikotin)!

2) Spielbekleidung und Schuhmaterial

Einheitliches Dress der Mannschaft, Turn- oder Nockenschuhe (Stollenschuhe sind verboten), das Tragen von Schienbeinschonern am Qualifikationsturnier in Liechtenstein wird empfohlen. **Am Finaltag in Basel ist das Tragen von Schienbeinschonern obligatorisch und wird durch die Schiedsrichter kontrolliert**



3) Spielregeln

Die Bezeichnungen Spieler, Torhüter usw. stehen auch an Stelle von Spielerin, Torhüterin. Es wird nach SFV-Spielregeln gespielt, d.h. **7er-Fussball D-Junioren**.

Abseits

Es wird **ohne** Abseitsregel gespielt.

Anspiel

Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Platzwahl und der Gegner Anstoss.

Auswechslung

Während jeder Begegnung dürfen nur die auf der Spielerliste aufgeführten Spieler bei Spielunterbrüchen beliebig ein- und ausgewechselt werden.

Torhüter

Der Torspieler darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren.

Spielaufnahme durch Torspieler

- **Auswurf mit der Hand**
- **Kein Abstoss mit dem Fuss vom Boden**
- **Kein Auskick oder Dropkick mit dem Fuss**

Bei einem ausgeführten Auskick (statt Auswurf) erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss in der Spielfeldmitte. Sobald der Torspieler den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss).

Diese Regelung gilt auch, wenn der Ball das Spielfeld nicht verlassen hat.

Ausnahme

Ist der Ball im Spiel und wird er vom Torhüter nicht mit den Händen aufgenommen, darf der Ball vom Torhüter über die Mittellinie gespielt werden. Dies gilt auch, wenn der Torhüter einen Ball abklatschen lässt.

Ausserhalb des Strafraumes gilt der Torhüter als **Feldspieler**.

Vom Torhüter aus der Hand vorgelegt Bälle: Hat der Torhüter den Ball gefangen oder vom Boden aufgenommen und rollt ihn nachher im Strafraum vor sich her, muss der von ihm gespielte Ball in der eigenen Platzhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ist dies nicht der Fall, gibt es Freistoss indirekt von der Mittellinie aus. Wird der Ball aber aus dem Strafraum gerollt oder geführt, ist ein hohes Zuspiel über die Mittellinie gestattet.

Beim Zuspiel zum Torhüter wird die **Rückpassregel** angewendet.

Penalty

Ein Vergehen innerhalb des Strafraumes hat einen Penalty zur Folge. Penaltypunkt: 7,5 Meter vor dem Tor, bei $\frac{1}{4}$ Spielfeld 6 Meter



Eckstoss

Der Eckstoss wird aus der Ecke des Spielfeldes getreten, dort wo die Grund- und Seitenlinie zusammen treffen.

Punktegleichheit

Es gilt

- 1) das Resultat der Direktbegegnung
- 2) die bessere Tordifferenz
- 3) die Anzahl der geschossenen Tore
- 4) Penaltyschiessen gem. FIFA-Reglement 5 Schützen

Strafen

Ein/e vom Platz verwiesene/r Spieler/in (Tätlichkeit, Beleidigung, Drohung irgendwelcher Art) ist für die restlichen Turnierspiele gesperrt!

Direkte rote Karte = Turnierausschluss

Gelbe Karte = 5 Min. Zeitstrafe

2. Verwarnung im gleichen Spiel (Ampelkarte gelb - rot) = Platzverweis = 1 Spielsperre.

Teams (Spieler und Betreuer), die sich auf oder neben dem Spielfeld ungebührlich verhalten, können vom Turnier ausgeschlossen werden.

Forfait

Mannschaften, welche zu den Spielen nicht rechtzeitig antreten (Spielanpiff des Schiedsrichters) verlieren das jeweilige Spiel (Forfait). Die Begegnung wird als 1:0 Sieg für die andere Mannschaft gewertet.

4) Anzahl Spieler/innen

Jede Mannschaft kann max. 11 Spieler anmelden. Ein Spieler darf nur in ein und demselben Team eingesetzt werden.

5) Gruppeneinteilung – Spieldauer – Turniermodus

Der LFV übernimmt die Einteilung der Mannschaften und entscheidet je nach Anzahl der Anmeldungen über den Turniermodus und die Spieldauer. Die Gruppenersten sind für das Finalturnier des SFV qualifiziert. Die notwendigen Unterlagen erhalten die Teams vom SFV. Die Anmeldung der Teams an das Finalturnier wird vom LFV erledigt.

6) Fairplay

Der Verhaltenskodex gilt für die Qualifikationsspiele sowie das Finalturnier. Zu jedem Spiel betreten die Mannschaften unter Führung des Schiedsrichters gemeinsam das Spielfeld. SHAKE HANDS vor und nach dem Spiel

7) Unvorhergesehenes

In unvorhergesehenen und in diesem Reglement nicht festgehaltenen Fällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.



8) Finalturnier in Basel

Das Finale findet am Freitag 12.06.2020 in Basel statt. Die Anreise nach Basel erfolgt individuell mit der SBB (Ticket pro Team wird zur Verfügung gestellt).

Wichtig: die Spielerliste der Qualifikationsspiele muss vor den Finalspielen beim SFV eintreffen (wird durch den LFV erledigt). Das qualifizierte Team muss mit einer offiziellen Klassenliste anreisen, die von der Schulleitung unterschrieben UND gestempelt wurde. Die Final-Spielerliste muss mit derjenigen Spielerliste aus den Qualifikationsspielen übereinstimmen. Ebenso muss sich jeder Teilnehmer per Pass, ID oder Schülerschein identifizieren können. Wer diese Bestimmungen missachtet, kann disqualifiziert werden.

Liechtensteiner Fussballverband
Mirianda Frick

Januar 2020