



SCHULSPORTMEISTERSCHAFT BASKETBALL SPIELREGELN

Teilnahme	Mädchen und Knaben der 1. Klassen der Sekundarschulen. Alle Teammitglieder müssen die gleiche Schule besuchen.
Kategorien	Mädchen, Knaben
Teamgrößen	Teams, die an der Schulsportmeisterschaft teilnehmen, müssen am Turniertag mindestens mit fünf Spieler/innen (+ max. zwei Auswechselspieler) anwesend sein.
Spieler auf dem Feld	5 vs. 5
Spielzeit	Die Spielzeit hängt von der Anzahl der angemeldeten Teams ab.
Korbhöhe	2.50m
Spielregeln	<p><i>Es werden folgende Regeln berücksichtigt:</i></p> <ul style="list-style-type: none">– Rückpass– Doppeldribbling– Schrittfehler– Fouls– Freiwürfe, auch bei Korberfolg– jeder Korb zählt einen Punkt (unabhängig ob Freiwurf oder 3-Punktewurf) <p><i>Folgendes wird nicht berücksichtigt:</i></p> <ul style="list-style-type: none">– 3-, 5-, 8- und 24-Sekundenregel– Führen des Balls <p>Blockstellen ist verboten.</p>

Spiele des Balles	Der Ball wird nur mit den Händen gespielt. Es ist nicht erlaubt mit dem Ball in der Hand zu laufen (Schrittfehler), man kann mit einer Hand ribbeln, oder den „Sternschritt“ ausführen. Nach Beendigung eines Dribblings darf man nur noch 2x mit den Füßen den Boden berühren, und nicht erneut dribbeln (Doppeldribbling). Bei Fehlern erhält die Gegenmannschaft den Ball zum Einwurf.
Einwurf	<p>Nach einem Korb bringt ein Spieler der Gegenmannschaft den Ball von der Endlinie erneut ins Spiel.</p> <p>Auf Aus wird entschieden, wenn Ball oder ballführender Spieler auf oder außerhalb der Auslinie den Boden berühren. Der Ball ist hingegen nicht im Aus, wenn er sich außerhalb der Auslinie in der Luft befindet. Ein Spieler, der innerhalb des Spielfeldes abspringt, kann ihn ins Spiel zurückpassen, solange Spieler oder Ball nicht den Boden berühren. Strafe: Der Ball wird durch die gegnerische Mannschaft von außerhalb des Spielfeldes nahe dem Ort der Regelübertretung eingeworfen.</p> <p>Wird der Einwurf nicht ausserhalb des Spielfeldes ausgeführt, gilt dies als Foul und das gegnerische Team erhält einen Einwurf.</p>
Sprungball	Das Spiel beginnt mit einem Sprungball im Mittelkreis. Der Schiedsrichter wirft den Ball zwischen zwei Gegenspielern senkrecht hoch. Der Ball darf nicht gefangen werden, sondern wird von einem oder beiden Springern in der Luft getippt.
Technische Fehler	Über Sanktionen bei unsportlichem Verhalten von Spielern oder Betreuern entscheidet der Schiedsrichter.
Auszeiten	Es können keine Auszeiten genommen werden.